



Linee Guida Valutazione (7 aprile 2026 v1.0)

La tua partecipazione consiste in tre diverse parti: il titolo del tuo Dungeon, la breve descrizione del tuo dungeon e il documento PDF di una sola pagina. I giudici prenderanno in considerazione tutte e tre le parti per calcolare il tuo punteggio. Tutti gli invii che soddisfano le linee guida di presentazione, saranno incluse nel compendio One Page Dungeon 4 Play 2026.

Il tuo One Page Dungeon 4 Play sarà valutato utilizzando questi cinque criteri:

- **Creatività/Originalità (C/O):** Hai presentato un'idea originale o creativa? Il tuo OPD4P si distingue dalle altre proposte? Hai sviluppato un tema o un'atmosfera? Hai utilizzato IA?
- **Arte/Design (A/D):** L'arte nel tuo OPD4P è attraente da guardare? Il tuo layout è intuitivo e facile da seguire? Hai evitato di riempire troppo la pagina?
- **Scrittura/Contenuto (S/C):** Le parole nella tua presentazione descrivono ciò di cui tratta il tuo OPD4P? Il tuo contenuto trasmette anche la storia, l'atmosfera o il tema? Hai evitato errori di ortografia e di grammatica?
- **Giocabilità/Funzionalità (G/F):** Un game master potrebbe prendere il tuo OPD4P e giocarlo realisticamente? I giocatori sarebbero in grado di interagire in modo significativo con il tuo OPD4P? Possono essere supportati più sistemi di gioco?
- **Impressione personale (I):** La più soggettiva delle categorie, questo punteggio riflette la preferenza personale del giudice sul vostro lavoro nel suo complesso.

Ogni giudice assegnerà un punteggio da 1 a 10 per ogni categoria:

- 1-2 Scarso
- 3-4 Accettabile
- 5-6 Buono
- 7-8 Molto buono
- 9-10 Eccezionale

Al termine della votazione dei giudici, tutti i loro voti sono sommati per determinare il Circolo dei Vincitori composto dai primi 5 elaborati con il punteggio più alto.

I giudici hanno la facoltà di aumentare o diminuire la dimensione del Circolo dei Vincitori a seconda della qualità e della quantità delle presentazioni ricevute.

Una volta stabilita la lista del Circolo dei Vincitori, questi verranno esposti durante tutta la manifestazione di Play Bologna in una nuova apposita area offrendo la possibilità di giocarli nello spazio dedicato ed eventualmente esprimere la propria preferenza.

A partire dalle ore 9:00 di Venerdì 22 Maggio e sino alle ore 14:00 di Domenica 24 Maggio, il pubblico potrà partecipare alla determinazione dell'elaborato vincitore tra quelli presenti nel Circolo dei Vincitori esprimendo il proprio voto attraverso un form raggiungibile unicamente tramite un Qr-Code.

Il vincitore assoluto del concorso è il Dungeon che totalizza il maggior punteggio sommando in quota parte, tutti i voti dei giudici in tutte le categorie e le preferenze del pubblico.

I giudici hanno la facoltà di assegnare menzioni speciali per le presentazioni che eccellono in ogni specifica categoria di giudizio.

I lavori con i punteggi più alti che non fanno parte del Circolo dei Vincitori possono ricevere menzioni d'onore.